

PADEL TEAM
LEAGUE
Bullpadel 

NORMATIVA

03. PRÓLOGO

03. EQUIPOS

03. CLUBES

03-04. CATEGORÍAS

04-05. CALENDARIO

05-06. SISTEMA DE COMPETICIÓN

06-07. JUGADORES

07-08-09-10-11. ENFRENTAMIENTOS

12-13. COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS

13-14-15. SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

16. BOLA OFICIAL

16. PREMIOS Y SORTEOS

16. RECLAMACIONES

16-17. COMITÉ DE COMPETICIÓN

17. INSCRIPCIÓN

17-18. ORGANIZACIÓN

PRÓLOGO

PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL (en adelante PTL) es una liga de pádel para equipos de nivel amateur, dividida en categorías Femenina, Masculina y Menores.

Nota: Excepto cuando se estipule de otro modo, toda referencia a “jugador” en esta normativa, incluye ambos sexos.

EQUIPOS

Un equipo estará compuesto por al menos un capitán y un mínimo de siete jugadores. Sin embargo, el número máximo de jugadores que se pueden inscribir es ilimitado.

Capitán del equipo

El capitán será el responsable principal de la gestión y representación del equipo.

a- De inscribir al equipo en la competición, comunicarse con la organización y tomar decisiones en nombre del equipo.

b- El capitán es responsable de garantizar que todos los jugadores estén disponibles y preparados para participar en los enfrentamientos programados.

c- También tiene la responsabilidad de garantizar que todos los jugadores cumplan con las normas y reglamentos de la competición.

d- Reportar a la organización de cualquier situación o incidencia relacionada con la competición durante su transcurso.

Aún así, se recomienda contar con al menos dos capitanes en cada equipo asegurando que las funciones necesarias para la organización de los enfrentamientos se realicen en tiempo y forma. De esta manera brinda mayor flexibilidad en caso de ausencia o imprevistos, garantizando la continuidad de la gestión sin interrupciones.

e- Antes de cada enfrentamiento, es obligatorio que los capitanes presenten la documentación (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) que identifique a todos los jugadores participantes. Esta documentación se requerirá para certificar la alineación registrada y asegurar que los jugadores cumplen con los requisitos establecidos para participar en la competición.

f- Además, en caso de que el equipo rival no presente la documentación requerida, el capitán tendrá el derecho de negarse a disputar el enfrentamiento. En tal situación, se considerará que el equipo que no presentó la documentación ha perdido el enfrentamiento de manera directa. Esto

se implementa como una medida para asegurar que todos los equipos cumplan con las normas establecidas y garanticen la transparencia y equidad en la competición.

g- Es importante tener en cuenta que una vez transcurrido el tiempo designado para realizar las alineaciones, el sistema bloqueará dicha acción. En este caso, el capitán deberá proporcionar la alineación a través del chat del enfrentamiento antes de su inicio. De esta manera, quedará constancia de la alineación y tanto el equipo rival como la organización podrán visualizarla y contrastarla con la documentación proporcionada. Esta medida permite asegurar la transparencia y verificación de las alineaciones antes de cada enfrentamiento.

h- Antes de comenzar los partidos, el capitán del equipo visitante será responsable de abonar al capitán del equipo local la cantidad de 36€ (6€ por jugador) correspondiente a su equipo. A su vez, el capitán local será el encargado de abonar al club local el total de 72€ correspondiente a ambos equipos.

i- En los enfrentamientos de PlayOffs y Master Final, todos los capitanes deberán acudir a la mesa de la organización (jueces árbitros) 20 minutos antes del inicio de la competición. En este momento, deberán presentar la alineación completa de su equipo y entregar la documentación personal (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) de cada jugador. Se recomienda que los equipos estén en la sede 30 minutos antes del inicio de la competición. Esto permitirá un proceso fluido y asegurará el cumplimiento de los requisitos necesarios para el correcto desarrollo de los enfrentamientos.

j- Es importante destacar que, si el equipo decide disputar únicamente dos partidos, el capitán del equipo debe notificar tanto a la organización como al equipo rival con al menos 48 horas de antelación. Esta notificación anticipada permitirá liberar la pista para que el club pueda utilizarla si es necesario.

k- Si el capitán no realiza el aviso con la antelación requerida, será responsable de abonar la totalidad del enfrentamiento al club correspondiente. Esta medida se implementa para garantizar una adecuada planificación y evitar inconvenientes tanto para el club como para los equipos involucrados.

Es responsabilidad del capitán asegurarse de alinear a sus jugadores según el orden establecido.

CLUBES

Los clubes que participen en PTL deben cumplir con ciertos requisitos para garantizar un adecuado desarrollo de la competición.

a- El club debe tener como mínimo dos pistas de pádel que cumplan con las dimensiones oficiales de una pista de pádel.

b- El club deberá disponer de vestuarios adecuados y en óptimas condiciones.

c- Disponer de un seguro de Responsabilidad Civil en vigor.

Los clubes donde se disputen las Fases PlayOffs y Master Final, serán elegidos por la organización. Deberán tener al menos 6 pistas, vestuarios en óptimas condiciones y zona de ocio.

Un club, para poder ser sede de PTL podrá ponerse en contacto con la organización al 622115201 o enviando un email a info@padelteamleague.com

CATEGORÍAS

Estará compuesta por una categoría femenina y otra masculina, y dentro de ambas categorías existirán diferentes grupos o niveles compuestos a su vez por divisiones.

Un equipo femenino estará formado por mujeres, y un equipo masculino por hombres.

Dado que “de momento” la competición no tiene categoría mixta.

Masculina

Divisiones: Primera, Segunda, Tercera, Cuarta y Quinta.

Femenina

Divisiones: Primera, Segunda, Tercera, Cuarta y Quinta.

CATEGORÍA FEMENINA

| DIVISIONES | NIVEL DE JUEGO |
|------------|----------------|
| Primera | Avanzado |
| Segunda | Alto |
| Tercera | Medio-alto |
| Cuarta | Medio |
| Quinta | Iniciación |

CATEGORÍA MASCULINA

| DIVISIONES | NIVEL DE JUEGO |
|------------|----------------|
| Primera | Avanzado |
| Segunda | Alto |
| Tercera | Medio-alto |
| Cuarta | Medio |
| Quinta | Iniciación |

En caso que un equipo esté ubicado en una categoría que no corresponda con el nivel correspondiente, la organización podrá reubicar este equipo reestructurando bien el grupo por el buen funcionamiento de la competición.

En un grupo no pueden coincidir dos equipos del mismo club, salvo que no haya otra opción y valorado por la organización.

CALENDARIO

- Comienza la Fase League el 20 de octubre y acaba el 14 de enero de 2024.

VALENCIA-CASTELLÓN

Fase League Zonal

Del 08 de marzo al 26 de mayo de 2024.

-La última jornada no se puede aplazar.-

PlayOffs Zonal

15, 16 de y 22 de junio de 2024.

ALICANTE

Fase League ZONAL

Del 15 de marzo al 02 de junio de 2024.

-La última jornada no se puede aplazar.-

PlayOffs Zonal

29, 30 de junio y 06 de julio de 2024.

Master Final

14 de septiembre de 2024.

- Se compite cada 15 días tanto en categorías Masculina y Femenina (puede haber modificaciones por días festivos).

- Días: opcional viernes, sábado o domingo como días oficiales. Horarios viernes: de 18:00 h a 20:00 h inclusive.

- Horarios sábado y domingo: de 09:00 h a 13:30 h inclusive, y de 16:00 h a 20:00 h inclusive.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

La competición PTL está compuesta por tres fases, la Fase League, Fase PlayOffs y Fase Master Final.

Fase League

- . Se programa una fase de liga de cuatro, cinco o seis jornadas, ida y vuelta con los diferentes equipos que componen su grupo dentro de su zona o bien, cinco, seis o siete jornadas de forma aleatoria.
- . La zona estará determinada por distancia entre clubes, o bien por la organización que intentará que el equipo se desplace el menor tiempo posible.

Fase PlayOffs Zonal

- Todos los equipos clasifican para la Fase PlayOffs. Dependiendo del posicionamiento en el grupo los equipos clasificarán para previa o directos a cuadro. El posicionamiento de un equipo en el cuadro de PlayOffs se mide por puntos conseguidos, partidos ganados, y en caso de empate por neto de sets a favor.
- Dado el caso que haya un empate a los puntos mencionados anteriormente, se valorará el enfrentamiento directo.

Fase Master Final

- La Fase Master Final lo disputarán los tres mejores equipos de cada división en la Fase PlayOffs de cada zona, quienes competirán para consagrarse campeones de la copa PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL.

Los equipos podrán presentar un mínimo de siete jugadores que al menos hayan disputado un enfrentamiento durante la Fase League.

JUGADORES

- a- El capitán es quien debe inscribir a través de la App correctamente a los jugadores respetando los niveles de juego en cada división.
- b- Un equipo debe tener un mínimo de siete jugadores inscritos. No hay un límite máximo de jugadores que se pueden inscribir en el equipo.
- c- Durante la Fase League, el capitán de un equipo podrá agregar jugadores sin límite.
- d- Un jugador no puede competir en equipos / clubes diferentes.
- e- Los jugadores pueden ser agregados al equipo en cualquier momento durante la competición, siempre y cuando cumplan con los requisitos establecidos y disputar un enfrentamiento.
- f- La edad mínima para participar en PTL es de 14 años.

g- Todo jugador pertenecerá a la app y web PADEL TEAM LEAGUE donde dispondrán de toda la información de la competición:

- Estadísticas de juego, ranking.
- Resultados de partidos.
- Noticias.
- Calendario.
- Sorteos a lo largo de la competición.
- Comunicación con organización.

h- Competir con deportividad hacia los oponentes, compañeros, árbitros y espectadores.

i- En caso que un jugador sobrepase el nivel de juego en una división, la organización tomará medidas oportunas para asegurar el buen desarrollo de la competición.

j- En caso de que un jugador cambie de equipo en la misma división, debe asegurarse de no haber disputado ningún partido con su equipo anterior durante la Fase League. En caso contrario, deberá permanecer en el equipo hasta que termine la temporada. La organización estudiará casos excepcionales.

h- El equipo debe asegurarse de contar con el número mínimo de jugadores requeridos para cada enfrentamiento. En caso de no cumplir con este requisito, podrían aplicarse sanciones.

Nota: Esta es solo una parte de la normativa relacionada con el equipo en la competición Pádel Team League-Bullpadel. Se recomienda revisar la normativa completa para obtener información detallada sobre otros aspectos importantes, como las responsabilidades del capitán, la inscripción de jugadores y las sanciones por incumplimiento de las reglas.

Limitaciones de Clasificaciones

En PTL existen ciertas limitaciones en cuanto a la clasificación de los jugadores. Estas limitaciones se establecen para garantizar un equilibrio competitivo y evitar la participación de jugadores con un nivel de juego muy superior al de la categoría en la que compiten.

Ranking de competiciones profesionales

Jugadores con más de 0 puntos en el ranking de las competiciones World Padel Tour, A1 Padel y Premier Padel sólo podrán participar en Primera División.

Limitaciones

No podrán participar en PTL aquellos jugadores que estén dentro de las siguientes posiciones:

WORLD PADEL TOUR

Femenina
100 primeras posiciones

Masculina
150 primeras posiciones

PREMIER PADEL

Femenina
100 primeras posiciones

Masculina
150 primeras posiciones

A1 PADEL

Femenina
50 primeras posiciones

Masculina
100 primeras posiciones

Compartir jugadores

a- En el caso que un club tenga varios equipos en una misma categoría (femenina o masculina), se permite utilizar hasta dos jugadores de una división inferior para cubrir un enfrentamiento en una división superior (máximo dos divisiones). Estos jugadores jugarán como tercera pareja y se considerarán como refuerzos del equipo.

Sin embargo, para que un jugador pueda subir a una división superior, el capitán o responsable del equipo debe notificarlo a la organización a través de la aplicación (PADEL TEAM LEAGUE) en la sección "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR". El jugador será dado de alta con 0 puntos en la división superior.

b- Estas limitaciones en las clasificaciones permiten asegurar que los equipos estén conformados de manera equitativa y que no haya una ventaja significativa de nivel entre los jugadores de cada categoría.

c- Un jugador puede cambiar de equipo en la misma división siempre y cuando no haya disputado ningún partido con su equipo precedente durante la Fase League. En caso contrario, si dicho jugador ha jugado al menos un partido durante la Fase League, deberá permanecer hasta que acabe la temporada.

Igualmente, el capitán del equipo deberá escribir a través de la App y la organización estudiará el caso.

En caso contrario, si dicho jugador ha jugado al menos un partido durante la Fase League, deberá permanecer hasta que acabe la temporada.

Igualmente, el capitán del equipo deberá escribir a través de la App y la organización estudiará el caso.

Un jugador puede cambiar de equipo a una división superior siempre que no haya disputado más de un partido con su equipo precedente durante la Fase League Zonal.

El club que tenga más de un equipo en una división, podrá utilizar hasta tres jugadores las veces que necesite para cubrir alineaciones en dicho equipo. Para estos casos, el capitán deberá informar a la organización enviando un email con los nombres de los jugadores y su alineación.

El club que tenga más equipos en una categoría podrá utilizar hasta dos jugadores de división inferior para cubrir un enfrentamiento en una división superior, y jugar de tercera pareja. Para subir a un jugador a una división superior, el capitán o responsable deberá avisar a la organización a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR para dar de alta a dicho jugador con 0 puntos

Si un equipo ha jugado un enfrentamiento con una alineación indebida, se podría dar como perdido el enfrentamiento y 17 puntos a favor del equipo rival. Además, una sanción de menos 12 puntos de la clasificación general.

IMPORTANTE: El Comité de competición estudiará la incidencia y aplicará la sanción correspondiente.

Para competir en las Fases PlayOffs, el jugador deberá haber jugado al menos un enfrentamiento durante la Fase League.

Si un jugador está inscrito en la competición y no ha podido participar durante la Fase League por motivos médicos, podrá participar en la Fase PlayOffs siempre que el capitán y responsable envíe el parte médico a la organización vía email a cc@padelteamleague.com

Sanciones

. Obligatorio que cada jugador presente al capitán del equipo rival una identificación con foto como DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte antes de competir. Si un jugador no presenta ninguna de la documentación mencionada, tendrá que enviar una foto de algunos de los documentos vía email al capitán del equipo rival en un plazo de 24 horas desde la hora pactada del enfrentamiento. En caso contrario, será sancionado con la pérdida del enfrentamiento, y el equipo rival se favorecerá con 15 puntos.

. Un jugador que dispute un enfrentamiento y no cumpla con las “Limitaciones de clasificaciones” se considerará alineación indebida y se aplicará la sanción correspondiente.

ENFRENTAMIENTOS

a- En cada enfrentamiento, se disputarán tres partidos, lo que equivale a tres parejas por equipo.

Cada pareja tiene asignada una puntuación específica:

- Pareja Nº Uno: ocho puntos.
- Pareja Nº Dos: cinco puntos.
- Pareja Nº Tres: cuatro puntos.

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets con tie-break en todos ellos en caso de que sea necesario y con punto de oro.

. Ambos capitanes deben controlar la documentación (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) que identifique a todos los jugadores participantes.

. Seguido, el capitán del equipo local pondrá los tres botes de bolas nuevas.

. Por último, antes de comenzar las partidas, el capitán del equipo visitante será el responsable de abonar los 36€ (6€ por jugador) de su equipo al capitán del equipo local. El responsable o capitán local será el encargado de abonar al club local la totalidad de 72€ de ambos equipos.

En los enfrentamientos PlayOffs y Master Final, todos los capitanes deberán acudir a la mesa de la organización (jueces árbitros) 10 minutos antes de la competición para presentar la alineación completa de su equipo y entregar la documentación personal (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) de cada jugador. A los equipos se recomienda estar en la sede 30 minutos antes de la competición.

La edad mínima para competir es de 12 años.

Para los clubes que dispongan de dos pistas reglamentarias, será responsabilidad del club asegurar la disponibilidad de las pistas en el día y horario acordados.

Para participar en la Fase PlayOffs se deberá competir todas las jornadas exceptuando una jornada.

Punto de oro

Si ambas parejas han ganado tres puntos cada uno, se cantará el tanteo de “iguales” y se jugará un punto decisivo denominado Punto de Oro. La pareja restadora elegirá si quiere recibir el servicio del lado derecho o del lado izquierdo de la pista. Los componentes de la pareja restadora no pueden cambiar de posición para recibir este punto decisivo. La pareja que gane el punto decisivo ganará el juego.

Para los clubes que disponen de dos pistas reglamentarias, deberán asegurar la disponibilidad de pistas para el día y hora acordado, el enfrentamiento de tres parejas se jugará en dos turnos consecutivos, comenzando con la primera y segunda pareja.

Asistencia

En caso que el equipo local no presentase una pareja para competir en dicho enfrentamiento, el equipo visitante tan solo abonará 24€ (6€ por jugador). Si fuese el equipo visitante que no presentara una pareja, el capitán del equipo visitante deberá abonar los 24€ del enfrentamiento al capitán del equipo local.

Si un jugador manifiesta en retirarse por algún motivo del enfrentamiento, quedará como perdido por la pareja retirada.

Según la normativa establecida, si una pareja llega tarde a su partido, pero la otra pareja está de acuerdo en esperar más allá de los 15 minutos de la hora pactada, se considera que ambos equipos han aceptado un retraso en el inicio del partido. En este caso, es importante tener en cuenta que una vez que se ha iniciado el partido, las reglas establecen que ambas parejas deben respetar el resultado final, independientemente de cualquier reclamo posterior debido a la tardanza.

Los enfrentamientos se disputarán en dos turnos:

El capitán local tiene la opción de indicar al capitán visitante si el enfrentamiento se jugará en uno o dos turnos de juego, y también pueden especificar el número de partidos que se disputarán en cada turno.

Si en el primer turno solo se disputa un enfrentamiento, la pareja 2 será la que juegue en ese turno. En cambio, si se juegan dos enfrentamientos en el primer turno, el orden de juego será pareja 1 y pareja 3.

Es importante destacar que las parejas que jueguen en el segundo turno deben presentarse 30 minutos después de la hora oficial del enfrentamiento. Si llegan más tarde de la hora establecida, se les considerará como no presentados y se dará el partido como perdido para esa pareja.

Sin embargo, existe la posibilidad de modificar los turnos de las parejas si ambos capitanes están de acuerdo en hacerlo. Esto permite una cierta flexibilidad en la programación de los enfrentamientos, siempre y cuando haya consenso entre los capitanes.

Enfrentamiento dos parejas

En situaciones especiales, como la falta de jugadores o imprevistos de última hora, existe la posibilidad de presentar solamente dos parejas en un enfrentamiento en lugar de las tres habituales.

En caso de que un equipo no presente una pareja para competir en un enfrentamiento, se establece lo siguiente:

. El capitán deberá informar al equipo rival a través del chat (App) y a organización desde el mismo enfrentamiento ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR antes de las 48 horas previas al enfrentamiento. En este caso, sólo deberá abonar una cantidad de 24€, que corresponde a 6€ por cada jugador del equipo local ausente.

Estas medidas se establecen como una compensación económica en caso de que un equipo no pueda completar su alineación y así evitar posibles perjuicios económicos para el equipo que sí se presenta.

Sin embargo, es importante tener en cuenta que en caso de que el equipo decida jugar solamente dos partidos, el capitán deberá avisar tanto a la organización como al equipo rival de la alineación con al menos 48 horas de antelación. Esto brindará la oportunidad de liberar la pista para que el club pueda hacer uso de ella si es necesario.

Esta notificación anticipada permite al equipo rival y a la organización tomar las medidas necesarias y ajustar las alineaciones y el desarrollo del enfrentamiento en consecuencia. Aunque se presente con dos parejas en lugar de tres, el enfrentamiento seguirá adelante con los partidos correspondientes, y se tendrán en cuenta las puntuaciones asignadas a cada pareja para determinar el resultado final del enfrentamiento y los puntos en juego.

Si el capitán no realiza el aviso con la antelación requerida, será responsable de abonar la totalidad del enfrentamiento al club correspondiente. Esta medida se implementa para garantizar una adecuada planificación y evitar inconvenientes tanto para el club como para los equipos involucrados.

ACTA

En un enfrentamiento, es responsabilidad del capitán cumplimentar correctamente las alineaciones a través del acta virtual (App PADEL TEAM LEAGUE). Estas alineaciones deben ser completadas hasta 10 minutos antes de la hora pactada para el inicio del enfrentamiento.

El cumplimiento de este proceso a través del acta virtual asegurará que tanto la organización como el equipo rival tengan acceso a la información necesaria antes del inicio del enfrentamiento, promoviendo una competición justa y transparente.

El orden de las parejas será dependiendo la puntuación de cada jugador. La pareja 1 deberá sumar más puntos que la pareja dos y tres, y así sucesivamente. De lo contrario, el sistema no dejará alinear.

Una vez pasados los 10 minutos de la hora pactada, el sistema bloqueará el enfrentamiento y no se podrá realizar ninguna modificación en las alineaciones.

En este caso, el capitán deberá poner la alineación (nombres completos) a través del chat del enfrentamiento y el capitán del equipo local los resultados en el mismo chat para que quede constancia.

Es importante tener en cuenta que esta gestión debe realizarse antes de las 00:00h del mismo día del enfrentamiento. En caso contrario, se aplicará una sanción de tres puntos en la clasificación general.

Además, las alineaciones y resultados deben estar correctamente registrados antes del martes a las 12:00h posterior al enfrentamiento. En caso contrario, el enfrentamiento se considerará perdido y se otorgarán 17 puntos a favor del equipo rival.

Para finalizar, el capitán del equipo visitante podrá corroborar que el enfrentamiento esté correcto y en caso que haya un error en la alineación o resultados podrá comunicarlo a la organización antes miércoles a las 14:00h posterior al enfrentamiento.

Se aconseja cumplimentar el acta virtual una vez finalizado el enfrentamiento.

Para finalizar el enfrentamiento:

Si no hubiese ninguna incidencia durante el enfrentamiento, ambos capitanes deberán cerrar la eliminatoria nada más concluir la misma.

En caso de incidencia, es importante tener en cuenta que el tiempo límite para presentar una reclamación será hasta el siguiente lunes a las 14:00h posterior al enfrentamiento en cuestión. Después de este plazo, la incidencia prescribirá y no se podrán realizar reclamaciones relacionadas con ese enfrentamiento en particular.

COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS Y ORGANIZACIÓN

La comunicación entre los equipos se llevará a cabo exclusivamente a través de la aplicación PADEL TEAM LEAGUE, utilizando el chat correspondiente a cada enfrentamiento. Es importante utilizar este medio de comunicación designado para que quede constancia de todas las gestiones realizadas en tiempo y forma.

El uso del chat de la aplicación PADEL TEAM LEAGUE permitirá documentar y registrar adecuadamente cualquier comunicación entre los equipos, lo que será de gran ayuda para resolver futuras incidencias o consultas relacionadas con el enfrentamiento. Además, garantizará la transparencia y la trazabilidad de las conversaciones y acuerdos entre los capitanes de los equipos.

Cualquier **comunicación realizada fuera de la aplicación PADEL TEAM LEAGUE no será válida para la competición**. Por lo tanto, se insta a los capitanes a utilizar exclusivamente el chat de la aplicación para mantener una comunicación efectiva y oficial dentro del marco de la competición.

Cuando la gestión de propuesta de fechas de un enfrentamiento se realice fuera del plazo establecido, pero ambos capitanes lleguen a un acuerdo para disputar el enfrentamiento a través del chat de la aplicación, será responsabilidad del capitán del equipo local comunicar a la organización la fecha y hora acordadas. Esto se realizará a través del apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR" en la aplicación.

De esta manera, la organización podrá fijar oficialmente la fecha pactada y los capitanes podrán gestionar el enfrentamiento donde podrán proceder a poner la alineación en tiempo y forma, respetando los plazos establecidos por la competición.

Esta comunicación es vital para que la organización tenga constancia de la fecha y hora acordadas y pueda llevar un registro adecuado de los enfrentamientos programados.

FORMATO DE COMPETICIÓN

La organización establecerá un calendario que determinará qué equipos se enfrentarán en cada jornada y el período en el que se podrán jugar los enfrentamientos.

Este proceso de coordinación y comunicación deberá realizarse **obligatoriamente a través de la App PADEL TEAM LEAGUE**, dentro de cada enfrentamiento para asegurar que quede constancia de la fecha y hora acordada. Es importante seguir este procedimiento para facilitar la organización de los enfrentamientos y mantener un registro claro y transparente de las fechas de juego.

¿Cómo se procede a gestionar la jornada de un enfrentamiento?

a. El capitán del equipo local tiene la responsabilidad de ofrecer al capitán del equipo visitante dos propuestas de diferentes fechas y horarios dentro de la jornada establecida en el calendario. **Este proceso de ofrecimiento debe ser completado antes del lunes a las 14:00h previa a la jornada.**

Es importante que el capitán del equipo local tenga en cuenta las restricciones de horario establecidas, como los días oficiales de competición (viernes de 18:00h a 20:00h inclusive, sábados y domingos de 09:00h a 13:30h inclusive y de 16:00h a 20:00h inclusive), al proponer las opciones al capitán del equipo visitante.

El capitán del equipo visitante tiene que validar una de las dos fechas y horarios propuestos por el capitán del equipo local. Este proceso de elección debe realizarse dentro del **plazo límite establecido, que es el martes a las 14:00h previo al enfrentamiento.**

La comunicación entre equipos se gestionará **sólo y únicamente a través de la App** (PADEL TEAM LEAGUE).

En caso que el capitán del equipo local no hiciera correctamente las dos propuestas de diferentes fechas, y dentro del tiempo establecido, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo visitante.

Si el capitán del equipo visitante no escogiese una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del tiempo reglamentario, perdería el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local.

El capitán del equipo local o visitante deberá escribir informando a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

Pasado el tiempo reglamentario para validar la fecha y hora del enfrentamiento, y ambos capitanes quedan de acuerdo a través del chat (App) para validar dicho enfrentamiento, el capitán del equipo local deberá avisar a la organización a través del apartado ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR dentro de los horarios de atención al cliente.

En caso contrario, se aplicará una sanción de -6 puntos de la clasificación general.

Para modificaciones de fechas y horarios de un enfrentamiento se pueden realizar siempre que ambos capitanes estén de acuerdo. Deberá estar reflejado en el chat (App) y el capitán del equipo local deberá notificar a la organización a través del apartado ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR dentro de los horarios de atención al cliente.

Si un capitán ha escrito en el chat del enfrentamiento y el capitán rival no ha dado ninguna respuesta, se deberá escribir a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR y la organización se encargará de gestionarlo.

Todos aquellos enfrentamientos que no se hayan disputado una vez hayan finalizado las fechas estipuladas por la organización, serán estudiados por Comité de Competición y podrán ser declarados como nulos o a favor de uno u otro equipo si se estima oportuno debido a que ninguno o alguno de los capitanes haya gestionado la eliminatoria como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición.

Nota

Si ambos capitanes están de acuerdo, se puede adelantar un enfrentamiento a una fecha anterior a la programada. Esto puede ser útil en situaciones donde ambos equipos tienen disponibilidad y desean jugar el enfrentamiento antes de la fecha prevista.

Es importante que ambos capitanes se comuniquen y acuerden el adelanto del enfrentamiento, y que informen a la organización para que se realicen los ajustes necesarios en el calendario y se registre correctamente la nueva fecha de disputa.

Enfrentamiento Nulo

Si un enfrentamiento no se ha disputado porque ambos capitanes no lo han gestionado en tiempo y forma, se considerará nulo.

APLAZAMIENTOS

Durante la Fase League Zonal sólo se **podrá aplazar un enfrentamiento siempre que el equipo rival lo valide**. En caso de que se acuerde el aplazamiento, **el enfrentamiento deberá ser reprogramado y disputado en el siguiente viernes, sábado o domingo. No se permitirá disputar el enfrentamiento en una fecha posterior a las mencionadas.**

Esta medida se implementa para asegurar una competición fluida y programada, evitando retrasos innecesarios y facilitando la organización de los partidos dentro de un marco de tiempo establecido.

Gestión de aplazamientos

a- El capitán de un equipo local podrá ofrecer al capitán del equipo visitante el aplazamiento siempre y cuando realice debidamente las dos propuestas de fechas con tiempo límite hasta el lunes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario. Seguidamente, el capitán rival podrá validar o rechazar con tiempo límite hasta el martes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario.

b- El capitán de un equipo visitante podrá ofrecer al capitán del equipo local aplazar el enfrentamiento con tiempo límite hasta el lunes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario. Seguidamente, el capitán del equipo local podrá validar o rechazar con tiempo límite hasta el mismo lunes a las 19:00h. Independientemente que el capitán del equipo local haya hecho las dos propuestas correctamente.

Pasadas las 19:00h del mismo lunes y el capitán del equipo local no ha validado el aplazamiento, se entenderá que es rechazado.

c- En caso que el enfrentamiento haya sido aplazado, el capitán del equipo local deberá ofrecer dos propuestas en días diferentes (viernes, sábado o domingo) con tiempo hasta el lunes a las 14:00h posterior a la jornada aplazada. Seguido, el capitán visitante podrá elegir una de las dos propuestas por el capitán local con tiempo límite hasta el martes a las 14:00h posterior a la jornada aplazada.

d- Si el capitán del equipo local no realiza correctamente las dos propuestas de diferentes fechas y dentro del tiempo establecido, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo visitante.

e- Si el capitán del equipo visitante no selecciona una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del tiempo reglamentario, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local.

Toda comunicación se hará a través del chat del enfrentamiento. Fuera de ella no será válida.

Días y Horarios Oficiales

a- Viernes: de 18:00h a 20:00h inclusive.

Sábado y domingo: de 09:00h a 13:30h inclusive, y de 16:00h a 20:00h inclusive.

Si se produce un aplazamiento, el equipo local deberá notificarlo a la organización a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado "ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR".

b. Si en el calendario de competición hay dos jornadas consecutivas, el enfrentamiento aplazado se disputará en el siguiente **viernes, sábado o domingo de la segunda jornada**. No se podrá disputar en otra fecha.

En la Temporada Invierno 2023-24 no se podrá aplazar la última jornada para participar en las PlayOffs y Master Final.

Partidos Aplazados Por Causas Ajenas

a- En un enfrentamiento que se está disputando hubiese una causa ajena a los participantes como corte de luz, lluvia, viento, etc., se deberá suspender el partido durante veinte minutos, tiempo para solucionar la incidencia. Una vez pasado el tiempo mencionado y persiste el problema, el

enfrentamiento se aplaza manteniendo el último resultado del marcador. Seguido, el capitán del equipo local deberá notificar a la organización las causas a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

b- Un enfrentamiento que ha dado comienzo el juego y se ha aplazado por estas causas ajenas, se deberán mantener las mismas alineaciones y resultados. Si no se ha disputado el juego se podrán realizar nuevas alineaciones. El enfrentamiento se deberá competir al siguiente viernes, sábado o domingo como días oficiales a la competición.

Y en caso que en el calendario de competición hay dos jornadas consecutivas se deberá competir al siguiente viernes, sábado o domingo de la segunda jornada. En otra fecha posterior a la mencionada no podría disputarse.

c- Un enfrentamiento que se va disputar en pistas outdoor y antes de las tres horas de su inicio, las predicciones en la web Aemet dan alerta meteorológica naranja o roja se puede aplazar dicho enfrentamiento y disputarse al siguiente viernes, sábado o domingo en los horarios reglamentarios.

El capitán del equipo local deberá notificar inmediatamente al capitán visitante y a la organización las causas a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

d- Los enfrentamientos que se disputen desde las 9:00h hasta las 12:00h de la mañana, el capitán local deberá informar a capitán visitante y organización de las causas el día anterior antes de las 22:00h a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

e- El capitán del equipo que desee aplazar el partido deberá ponerse en contacto a través del chat del enfrentamiento con su rival. También tendrá que enviar un mensaje a la organización durante el intervalo horario establecido anteriormente para acordar el aplazamiento. Si hay desacuerdo, se consultará al comité de competición para que tome una decisión.

f- En caso de no haber notificación previa, los capitanes y jugadores deberán estar presentes en las pistas. Solo se permitirá el aplazamiento si los capitanes llegan a un acuerdo en tiempo reglamentario, a menos que la pista se vuelva impracticable debido a una causa ajena.

g- Sin embargo, si el equipo local no logra encontrar un club indoor disponible, el enfrentamiento quedará aplazado y se evitará que el equipo rival se desplace hasta el lugar original.

h- Es importante seguir estas pautas y mantener una comunicación clara entre los capitanes y la organización para garantizar un desarrollo justo y seguro de los partidos en condiciones climáticas adversas.

i- Todos aquellos enfrentamientos que no se hayan disputado una vez hayan finalizado las fechas estipuladas por la organización en la Fase League Zonal, serán estudiados por Comité de Competición y podrán ser declarados como nulos o a favor de uno u otro equipo si se estima oportuno debido a que ninguno o alguno de los capitanes haya gestionado la eliminatoria como corresponde en tiempo y forma según todas las variantes que ofrece la normativa de la competición.

Sanciones

a. Una pareja no presentada en un enfrentamiento se dará como partido perdido. Los puntos dependerán del orden de la pareja, primera pareja 8 puntos, segunda pareja 5 puntos y tercera pareja 4 puntos.

. Dos parejas no presentadas se dará como perdido el enfrentamiento. El equipo contrario sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

. Una pareja no presentada por ambos equipos y que coincida en el orden de la alineación, se dará como anulado el partido. El resto de las parejas puntúan tal como marca la normativa.

. Una pareja no presentada por ambos equipos y no coincide el orden del acta virtual, se da como perdido el partido de la pareja que no presentó. El resto de los partidos puntúan tal como marca la normativa.

. Dos parejas no presentadas por ambos equipos se dará como anulado el enfrentamiento.

En cualquiera de estos casos, hay que enviar un mensaje a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

b. Una pareja no presentada dentro de los 15 minutos desde la hora pactada a un enfrentamiento se dará como partido perdido. Los puntos dependerán del orden de la pareja, primera pareja ocho puntos, segunda pareja cinco puntos y tercera pareja cuatro puntos.

. Dos parejas no presentadas del mismo equipo dentro de los 15 minutos desde la hora pactada al enfrentamiento se dará como perdido el enfrentamiento. El equipo rival sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

c. Si una pareja llega tarde a su partido y la otra pareja está de acuerdo en esperar más allá de los 15 minutos de la hora pactada del enfrentamiento y entran en pista, entonces se considera que ambos equipos han aceptado un retraso en el inicio del partido. Es importante tener en cuenta que, una vez que se ha iniciado el partido, las reglas establecen que ambas parejas deben respetar el resultado final. Por lo tanto, si una pareja pierde el partido y posteriormente intenta reclamar debido a la tardanza de la otra pareja, es poco probable que tenga éxito, ya que aceptaron el retraso.

d. Si un equipo ha jugado un enfrentamiento con una alineación indebida, se dará como perdido el enfrentamiento y 17 puntos a favor del equipo rival. Además, una sanción de menos 12 puntos de la clasificación general.

El Comité de competición estudiará la incidencia y aplicará la sanción correspondiente.

e. En caso de haberse disputado un enfrentamiento sin haber realizado la alineación en el tiempo reglamentario, el capitán deberá escribir la alineación a través del chat del enfrentamiento para que así quede constancia antes de comenzar el enfrentamiento y el orden de las parejas no fuese el correcto, se dará como alineación indebida, aplicando una sanción de menos 12 puntos en la clasificación general y enfrentamiento perdido con 17 puntos a favor del equipo afectado.

f. El capitán de un equipo que no haya realizado debidamente las alineaciones en el acta virtual diez minutos antes de la hora pactada al enfrentamiento, se le restan tres puntos de la clasificación general.

g. En caso que el capitán no haya realizado la alineación en los tiempos reglamentarios, deberá escribir la alineación a través del chat del enfrentamiento para que quede constancia antes de comenzar dicho enfrentamiento. Si el orden de las parejas no fuese el correcto, se dará como alineación indebida, aplicando una sanción de enfrentamiento perdido y 17 puntos a favor del equipo afectado.

h. Para anular un partido o el enfrentamiento, el capitán del equipo deberá avisar inmediatamente al equipo rival y a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR con 48 horas previo a la fecha y hora pactada.

. Una pareja no presentada el equivalente a 24€.

. Un equipo no presentado el equivalente a 72€.

i- El equipo que no presente una pareja deberá abonar la totalidad correspondiente al club sede antes del comienzo del enfrentamiento.

j. Un equipo no presentado sin haber avisado al equipo rival y organización se dará como perdido el enfrentamiento y una sanción de -12 puntos de la clasificación general. El equipo rival sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

k- El equipo que no presente las tres parejas deberá abonar la totalidad correspondiente al club sede a siete días vista del enfrentamiento.

Ambos capitanes tienen que quedar de acuerdo en el abono a través del chat del enfrentamiento.

l- En caso de no cumplir la sanción dentro del tiempo establecido, el equipo implicado no podrá participar en las PlayOffs y siguientes temporadas.

ll. En caso que un jugador de PTL agrede de forma verbal o física a otro jugador o persona del público presente, habrá expulsión indefinida de dicho jugador, previo análisis de la organización.

m. Un club, un capitán o un jugador que esté sancionado no podrá competir hasta que cumpla la sanción.

SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

Todo jugador para competir debe estar asegurado bajo el concepto de Seguro de Accidente Deportivo Obligatorio adaptando las coberturas reguladas en el Real Decreto 849/1993 de 4 de junio para competiciones deportivas.

Sanción

En un enfrentamiento, se considerará una infracción a las normas de la competición cuando un equipo presenta a un jugador que no cumple con los requisitos establecidos, como no estar al corriente del pago del seguro.

Comité de competición estudiará el caso y aplicará la sanción correspondiente.

PROTOCOLO DE ACTUACIÓN EN CASO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

Comunicación del accidente

El jugador accidentado deberá enviar un mensaje a través de la App de la competición desde la opción "Contactar" especificando:

Datos del accidentado

- Nombre y apellidos.
- DNI o NIE.
- Causa y hora del accidente.

Cualquier prueba o tratamiento realizado sin la autorización previa de la compañía, los gastos ocasionados correrán por cuenta del accidentado.

IMPORTANTE

El siniestro debe comunicarse dentro de las 6 horas siguientes a contar desde la hora de la ocurrencia del accidente. Todo siniestro comunicado fuera de este plazo será rechazado por parte de la aseguradora.

Solamente se garantizan los accidentes ocurridos en la competición PADEL TEAM LEAGUE, no en desplazamientos.

ASISTENCIA URGENTE

Se entiende por urgencia como tal, la atención sanitaria cuya demora pueda comportar un agravamiento de la lesión, dolor extremo o necesidad de acudir inmediatamente en el momento

posterior al accidente. Se podrá asistir al centro sanitario más próximo y una vez superada la primera asistencia de urgencias, el jugador deberá comunicar de inmediato su circunstancia a la organización a través de la App en “Contactar” para la apertura del expediente y ser trasladado a un centro médico concertado.

Tras analizar el expediente se le dará respuesta al asegurado y se le autorizará las asistencias, si fueran objeto de coberturas.

Cualquier prueba o tratamiento realizado sin la autorización previa de la compañía correrá por cuenta del asegurado.

¿Qué se entiende por accidente deportivo?

El término accidente deportivo se refiere exclusivamente a las lesiones corporales traumáticas que tienen su origen en una causa ajena a la voluntad del deportista, externa, fortuita, súbita, violenta y sin patología ni alteración anatómica previa.

Se incluyen exclusivamente los ocurridos durante la celebración en la competición PADEL TEAM LEAGUE.

Las Asistencias Médicas cubiertas por la póliza serán prestadas en centros médicos o por facultativos concertados por la entidad.

COBERTURAS

Asistencia sanitaria

- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros concertados por el Asegurador Ilimitada
- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros ajenos 1.800€
- Gastos de Primera Prótesis 900€
- Gastos Transporte Sanitario 750€

Invalidez

- Invalidez Pte. por accidente. Baremo 100% (1) 12.000€

Muerte

- Muerte por accidente 6.000€
- Gastos de sepelio por accidente menores de 14 años 6.000€
- Anticipo pago del impuesto sobre sucesiones 1.500

RECORDATORIO IMPORTANTE

La póliza de la competición PADEL TEAM LEAGUE se rige según el Real Decreto del 4 de junio de 849/1993, por la cual, se incluyen las lesiones por accidente deportivo tales como por traumatismo puntual, violento, súbito y externo, durante la práctica del pádel, siempre que no sean debidos a lesiones crónicas y/o preexistentes; se excluyen también las enfermedades o patologías crónicas derivadas de la práctica habitual del deporte, por micro traumatismos repetidos, tales como

tendinitis y bursitis crónica, artrosis o artritis, hernias discales, y en general cualquier patología degenerativa.

Precio

Por jugador 6,00€ / Temporada.

La competición se compone de dos temporadas anuales.

. Invierno desde octubre a marzo / Verano desde marzo a septiembre.

Para realizar el abono del seguro de la temporada Verano 2023 hay tiempo desde el inicio de la competición hasta el 19 de mayo.

Todo jugador que esté participando en PADEL TEAM LEAGUE está asegurado desde que se inscribe hasta que acabe la temporada.

Fecha de efecto

El seguro en la competición PADEL TEAM LEAGUE toma efecto desde el **inicio de la competición Temporada Invierno 2023 hasta el 03 de marzo de 2024**. Se establece por una duración de 6 meses.

En caso de aplazamiento será prorrogable.

Entidad aseguradora

Seguros Catalana Occidente,S.A. de Seguros y Reaseguros, Sociedad Unipersonal
Domicilio social en España Paseo de la Castellana, 4 28046 Madrid

BOLA OFICIAL

Referente a la bola oficial de la competición PTL seguirá siendo la Bullpadel Premium Pro, Bullpadel Next Pro o Bullpadel Pro.

Al no poder garantizar en este momento que todos los clubes puedan adquirir la bola oficial hasta nuevo aviso por parte de la organización no se penalizará a ningún equipo por no jugar con la bola oficial.

IMPORTANTE: Se deberán abrir 3 botes de bolas “nuevas de pádel” en cada enfrentamiento.

Sanciones

Si el equipo local no aporta bolas nuevas y reglamentarias, el responsable del equipo visitante está en su derecho de exigir las. Si el equipo local sigue sin aportarlas, el capitán visitante debe escribir en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR informando del caso. Dicha incidencia tendrá una sanción de cinco puntos menos en la clasificación para el equipo local.

Punto de venta

Las bolas Bullpadel tendrán un precio especial para los equipos oficiales de PTL. El capitán o responsable autorizado podrá recoger el cajón de bolas en las tiendas oficiales de la competición.

PREMIOS Y SORTEOS

Durante la competición se realizarán sorteos de material deportivo y de los propios patrocinadores entre los participantes de la competición.

RECLAMACIONES

Ante cualquier reclamación por incumplimiento de la normativa de PTL, es importante que el responsable del equipo afectado se comunique con la organización de la competición lo antes posible. Esto se puede hacer a través del apartado "Enviar mensaje a la organización" en la aplicación exponiendo el caso.

Fase League Zonal

Es importante tener en cuenta que el tiempo límite para presentar una reclamación será hasta el siguiente lunes a las 14:00h posterior al enfrentamiento en cuestión. Después de este plazo, la incidencia prescribirá y no se podrán realizar reclamaciones relacionadas con ese enfrentamiento en particular.

Una vez publicado los grupos/cruces Si se desea presentar una reclamación relacionada con una posible existencia de un error en la formación de grupos o cruces dentro de las primeras 24 horas después de que los grupos se hayan publicado oficialmente.

Una reclamación en relación a un posible error en los grupos o cruces dentro de las tres fases de la temporada, podrá notificarse dentro de las 24 horas posteriores a la publicación. Una vez recibida la reclamación se analizará para su posible subsanación.

Comité de Competición será el encargado de resolver cualquier incidencia o reclamación recibida. Se tomará en consideración la reclamación y se tomarán las medidas necesarias para asegurar el cumplimiento de la normativa y garantizar la equidad en la competición.

COMITÉ DE COMPETICIÓN

El juez árbitro de PTL será el encargado de hacer cumplir e interpretar la normativa durante la competición. Además, tomará decisiones sobre cualquier incidencia, aún en el caso de que no estuviese en la normativa.

Es importante cumplir con todas las variantes y disposiciones establecidas en la normativa de la competición para garantizar un desarrollo justo y adecuado de los enfrentamientos. Esto incluye la

correcta gestión de los enfrentamientos en tiempo y forma, respetando las fechas y los procedimientos establecidos.

Si se detecta que alguno de los capitanes no ha cumplido con las obligaciones establecidas en la normativa, el Comité de Competición tomará las medidas apropiadas para garantizar la integridad y el buen funcionamiento de la competición.

Comité de Competición
cc@padelteamleague.com

INSCRIPCIONES

Primer equipo 125€, a partir del segundo equipo 100€.

Precios sin IVA.

Una vez realizado el pago de la inscripción y el equipo haya disputado al menos una jornada, no se devolverá el importe de dicha inscripción. -

Para realizar el pago de inscripción ha de realizarse en la cuenta Banco La Caixa IBAN ES42 2100 5510 07 0200117636.

PlayOffs PTL-BULLPADEL

Competición que será de 6€ por jugador/partida.

- . Final PlayOffs no se abona.
- . Un enfrentamiento mínimo por equipo.
- . Trofeos para los equipos campeones y subcampeones.
- . Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.
- . Pistas y bolas nuevas Bullpadel Premium, Nexto o en cada partida.
- . Arbitraje.

Master Final PTL-BULLPADEL

Competición que será de 72€ (6€ por jugador/partida).

- . Dos enfrentamientos mínimo por equipo.
- . Premios para los componentes del equipo participantes (en situ).
- . Trofeos para los equipos campeones y subcampeones.
- . Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.
- . Pistas y bolas.
- . Arbitraje.

ORGANIZACIÓN

La organización de PTL será la encargada de hacer cumplir e interpretar la normativa durante la competición. Además, tomará decisiones sobre cualquier incidencia, aún en el caso de que no estuviese en la normativa.

La organización dispone de una página web www.padelteamleague.com y app "PADEL TEAM LEAGUE" para el buen funcionamiento de la competición. Toda la comunicación entre la organización y capitanes o responsables de los equipos se hará a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE).

Atención al cliente

Horario: de lunes a jueves de 10:00h a 19:00h.

Viernes de 10:00h a 22:00h / sábados y domingos de 09:00h a 22:00h

Administración

Horario: de lunes a viernes de 10:00h a 16:00h.

Para contactar con nuestro servicio de atención al cliente, le ofrecemos las siguientes vías:

App

PADEL TEAM LEAGUE (Descarga en Google Play o App Store).

Atención al cliente

info@padelteamleague.com

Comité de Competición

cc@padelteamleague.com

Sponsorización

sponsor@padelteamleague.com

TELÉFONO T. 622115201