

**PADEL TEAM**  
**LEAGUE**  
*Bullpadel* 

NORMATIVA

03. PRÓLOGO

03. EQUIPOS

03. CLUBES

03-04. CATEGORÍAS

04-05. CALENDARIO

05-06. SISTEMA DE COMPETICIÓN

06-07. JUGADORES

07-08-09-10-11. ENFRENTAMIENTOS

12-13. COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS

13-14-15. SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO

16. BOLA OFICIAL

16. PREMIOS Y SORTEOS

16. RECLAMACIONES

16-17. COMITÉ DE COMPETICIÓN

17. INSCRIPCIÓN

17-18. ORGANIZACIÓN

## **PRÓLOGO**

PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL (en adelante PTL) es una liga de pádel para equipos de nivel amateur, dividida en categorías Femenina, Masculina y Menores.

Nota: Excepto cuando se estipule de otro modo, toda referencia a “jugador” en esta normativa, incluye ambos sexos.

## **EQUIPOS**

Un equipo se compone de un capitán y un mínimo de siete jugadores amateur. El número de jugadores a inscribir es infinito.

Un club puede inscribir todos los equipos que desee, siendo ilimitado. El capitán de un equipo podrá competir.

## **CLUBES**

Los clubes han de tener al menos dos pistas con medidas reglamentarias y vestuarios en óptimas condiciones.

Los clubes donde se disputen las Fases PlayOffs y Master Final, serán elegidos por la organización. Deberán tener al menos 6 pistas, vestuarios en óptimas condiciones y zona de ocio.

Un club, para poder ser sede de PTL podrá ponerse en contacto con la organización al 622115201 o enviando un email a [info@padelteamleague.com](mailto:info@padelteamleague.com)

Importante: los clubes deberán tener un seguro Responsabilidad Civil.

## **CATEGORÍAS**

Estará compuesta por una categoría femenina y otra masculina, y dentro de ambas categorías existirán diferentes grupos o niveles compuestos a su vez por divisiones.

Un equipo femenino estará formado por mujeres, y un equipo masculino por hombres.

Dado que “de momento” la competición no tiene categoría mixta.

Masculina

Divisiones: Primera, Segunda, Tercera, Cuarta y Quinta.

Femenina

Divisiones: Primera, Segunda, Tercera, Cuarta y Quinta.

Menores

Divisiones: Primera, Segunda y Tercera.

#### CATEGORÍA FEMENINA

DIVISIONES	NIVEL DE JUEGO
Primera	Avanzado
Segunda	Alto
Tercera	Medio-alto
Cuarta	Medio
Quinta	Iniciación

#### CATEGORÍA MASCULINA

DIVISIONES	NIVEL DE JUEGO
Primera	Avanzado
Segunda	Alto
Tercera	Medio-alto
Cuarta	Medio
Quinta	Iniciación

#### CATEGORÍA MENORES

DIVISIONES	NIVEL DE JUEGO
Primera	Alto (hasta 17 años)
Segunda	Medio (hasta 14 años)
Tercera	Iniciación (hasta 12 años)

*(La edad en categoría menores es hasta los 17 años cumplidos durante de la competición.)*

En caso que un equipo esté ubicado en una categoría que no corresponda con el nivel correspondiente, la organización podrá reubicar este equipo reestructurando bien el grupo por el buen funcionamiento de la competición.

En un grupo no pueden coincidir dos equipos del mismo club, salvo que no haya otra opción y valorado por la organización.

#### CALENDARIO

- Comienza la Fase League el 24 de marzo y acaba el 16 de septiembre de 2023.

#### VALENCIA-CASTELLÓN

Fase League Zonal

Del 24 de marzo al 11 de junio de 2023.

**-La última jornada no se puede aplazar.-**

PlayOffs Zonal

24, 25 de junio y 01 de julio de 2023.

### *ALICANTE*

Fase League ZONAL

Del 24 de marzo al 18 de junio de 2023.

### *MURCIA-ANDALUCÍA-MADRID*

Fase League ZONAL

Del 31 de marzo al 18 de junio de 2023.

PlayOffs Zonal

Del 01, 02 y 09 de julio de 2023.

Master Final

16 de septiembre de 2023.

- Se compite cada 15 días tanto en categorías Masculina y Femenina (puede haber modificaciones por días festivos).
- Días: opcional viernes, sábado o domingo como días oficiales. Horarios viernes: de 18:00 h a 20:00 h inclusive.
- Horarios sábado y domingo: de 09:00 h a 13:30 h inclusive, y de 16:00 h a 20:00 h inclusive.

## **SISTEMA DE COMPETICIÓN**

La competición PTL está compuesta por tres fases, la Fase League, Fase PlayOffs y Fase Master Final.

### Fase League

- . Se programa una fase de liga de cuatro, cinco o seis jornadas, ida y vuelta con los diferentes equipos que componen su grupo dentro de su zona o bien, cinco, seis o siete jornadas de forma aleatoria.
- . La zona estará determinada por distancia entre clubes, o bien por la organización que intentará que el equipo se desplace el menor tiempo posible.

### Fase PlayOffs Zonal

Todos los equipos clasifican para la Fase PlayOffs. Dependiendo del posicionamiento en el grupo los equipos clasificarán para previa o directos a cuadro. El posicionamiento de un equipo en el cuadro de PlayOffs se mide por puntos conseguidos, partidos ganados, y en caso de empate por neto de sets a favor.

Dado el caso que haya un empate a los puntos mencionados anteriormente, se valorará el enfrentamiento directo.

## Fase Master Final

La Fase Master Final lo disputarán los tres mejores equipos de cada división en la Fase PlayOffs de cada zona, quienes competirán para consagrarse campeones de la copa PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL.

Los equipos podrán presentar un mínimo de siete jugadores que al menos hayan disputado un enfrentamiento durante la Fase League.

## JUGADORES

El capitán es quien debe inscribir a través de la App correctamente a los jugadores respetando los niveles de juego en cada división. En caso que un jugador sobrepase el nivel de juego en una división, la organización tomará medidas oportunas para asegurar el buen desarrollo de la competición.

Durante la Fase League, el capitán de un equipo podrá agregar jugadores sin límite.

La edad mínima para competir en PTL es a partir de los 12 años tanto en categorías Femenina y Masculina.

Un jugador puede cambiar de equipo en la misma división siempre y cuando no haya disputado ningún partido con su equipo precedente durante la Fase League. En caso contrario, si dicho jugador ha jugado al menos un partido durante la Fase League, deberá permanecer hasta que acabe la temporada.

Igualmente, el capitán del equipo deberá escribir a través de la App y la organización estudiará el caso.

En caso contrario, si dicho jugador ha jugado al menos un partido durante la Fase League, deberá permanecer hasta que acabe la temporada.

Igualmente, el capitán del equipo deberá escribir a través de la App y la organización estudiará el caso.

Un jugador puede cambiar de equipo a una división superior siempre que no haya disputado más de un partido con su equipo precedente durante la Fase League Zonal.

El club que tenga más de un equipo en una división, podrá utilizar hasta tres jugadores las veces que necesite para cubrir alineaciones en dicho equipo. Para estos casos, el capitán deberá informar a la organización enviando un email con los nombres de los jugadores y su alineación.

### *Limitaciones de clasificaciones*

Siendo una competición amateur, no podrá participar ningún jugador que se encuentre dentro de las primeras 15 posiciones en categoría masculina y 10 posiciones en categoría femenina de cada comunidad.

El club que tenga más equipos en una categoría podrá utilizar hasta dos jugadores de división inferior para cubrir un enfrentamiento en una división superior, y jugar de tercera pareja. Para subir a un jugador a una división superior, el capitán o responsable deberá avisar a la organización a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR para dar de alta a dicho jugador con 0 puntos

Para competir en las Fases PlayOffs, el jugador deberá haber jugado al menos un enfrentamiento durante la Fase League.

Si un jugador está inscrito en la competición y no ha podido participar durante la Fase League por motivos médicos, podrá participar en la Fase PlayOffs siempre que el capitán y responsable envíe el parte médico a la organización vía email a [cc@padelteamleague.com](mailto:cc@padelteamleague.com)

### Sanciones

. Obligatorio que cada jugador presente al capitán del equipo rival una identificación con foto como DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte antes de competir. Si un jugador no presenta ninguna de la documentación mencionada, tendrá que enviar una foto de algunos de los documentos vía email al capitán del equipo rival en un plazo de 24 horas desde la hora pactada del enfrentamiento. En caso contrario, será sancionado con la pérdida del enfrentamiento, y el equipo rival se favorecerá con 15 puntos.

### **ENFRENTAMIENTOS**

Un enfrentamiento constará de tres partidos equivalentes a tres parejas por cada equipo. Las puntuaciones de cada enfrentamiento son:

- Pareja N° Uno: ocho puntos.
- Pareja N° Dos: cinco puntos.
- Pareja N° Tres: cuatro puntos.

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets con tie-break en todos ellos en caso de que sea necesario y con punto de oro.

### Punto de oro

Si ambas parejas han ganado tres puntos cada uno, se cantará el tanteo de “iguales” y se jugará un punto decisivo denominado Punto de Oro. La pareja restadora elegirá si quiere recibir el servicio del lado derecho o del lado izquierdo de la pista. Los componentes de la pareja restadora no pueden cambiar de posición para recibir este punto decisivo. La pareja que gane el punto decisivo ganará el juego.

Para los clubes que disponen de dos pistas reglamentarias, deberán asegurar la disponibilidad de pistas para el día y hora acordado, el enfrentamiento de tres parejas se jugará en dos turnos consecutivos, comenzando con la primera y segunda pareja.

### *Documentación*

Ante cada enfrentamiento, ambos capitanes deben controlar la documentación (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) que identifique a todos los jugadores participantes. Seguido, el capitán del equipo local pondrá los tres botes de bolas nuevas. Por último, antes de comenzar las partidas, el capitán del equipo visitante será el responsable de abonar los 36€ (6€ por jugador) de su equipo al capitán del equipo local. El responsable o capitán local será el encargado de abonar al club local la totalidad de 72€ de ambos equipos.

En los enfrentamientos PlayOffs y Master Final, todos los capitanes deberán acudir a la mesa de la organización (jueces árbitros) 10 minutos antes de la competición para presentar la alineación completa de su equipo y entregar la documentación personal (DNI, NIE, carnet de conducir o pasaporte) de cada jugador. A los equipos se recomienda estar en la sede 30 minutos antes de la competición.

### *Asistencia*

En caso que el equipo local no presentase una pareja para competir en dicho enfrentamiento, el equipo visitante tan solo abonará 24€ (6€ por jugador). Si fuese el equipo visitante que no presentara una pareja, el capitán del equipo visitante deberá abonar los 24€ del enfrentamiento al capitán del equipo local.

Si un jugador manifiesta en retirarse por algún motivo del enfrentamiento, quedará como perdido por la pareja retirada.

### *Acta*

En un enfrentamiento, el capitán debe cumplimentar correctamente las alineaciones a través del acta virtual (App PADEL TEAM LEAGUE) hasta 10 minutos antes de la hora pactada.

Una vez pasados los 10 minutos de la hora pactada, el sistema bloqueará el enfrentamiento y no se podrá realizar ninguna alineación. Automáticamente se restará tres puntos sobre la clasificación general.



En este caso, el capitán deberá poner la alineación (nombres completos) a través del chat del enfrentamiento y el capitán del equipo local los resultados en el mismo chat para que quede constancia.

Dicha gestión deberá estar realizada antes de las 00:00h del mismo día del enfrentamiento. De lo contrario se sancionará con tres puntos de la clasificación general.

Antes del martes a las 12:00h posterior al enfrentamiento deberán estar las alineaciones y resultados correctamente. Caso contrario, el enfrentamiento se dará como perdido y los 17 puntos a favor del equipo rival.

Para finalizar, el capitán del equipo visitante podrá corroborar que el enfrentamiento esté correcto y en caso que haya un error en la alineación o resultados podrá comunicarlo a la organización antes miércoles a las 14:00h posterior al enfrentamiento.

Se aconseja cumplimentar el acta virtual una vez finalizado el enfrentamiento.

### *Aplazamientos*

Durante la Fase League Zonal sólo se podrá aplazar un enfrentamiento siempre que el equipo rival lo valide, y se deberá competir al siguiente viernes, sábado o domingo. En otra fecha no se podrá disputar dicho enfrentamiento.

a- El capitán de un equipo local podrá ofrecer al capitán del equipo visitante el aplazamiento siempre y cuando realice debidamente las dos propuestas de fechas con tiempo límite hasta el lunes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario. Seguidamente, el capitán rival podrá validar o rechazar con tiempo límite hasta el martes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario.

b- El capitán de un equipo visitante podrá ofrecer al capitán del equipo local aplazar el enfrentamiento con tiempo límite hasta el lunes a las 14:00h previo a la fecha marcada por el calendario. Seguidamente, el capitán del equipo local podrá validar o rechazar con tiempo límite hasta el mismo lunes a las 19:00h. Independientemente que el capitán del equipo local haya hecho las dos propuestas correctamente.

Pasadas las 19:00h del mismo lunes y el capitán del equipo local no ha validado el aplazamiento, se entenderá que es rechazado.

c- En caso que el enfrentamiento haya sido aplazado, el capitán del equipo local deberá ofrecer dos propuestas en días diferentes (viernes, sábado o domingo) con tiempo hasta el lunes a las 14:00h posterior a la jornada aplazada. Seguido, el capitán visitante podrá elegir una de las dos propuestas por el capitán local con tiempo límite hasta el martes a las 14:00h posterior a la jornada aplazada.

d- En caso que el capitán del equipo visitante no valide la propuesta del aplazamiento dentro del tiempo establecido, perdería el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local.

Toda comunicación se hará a través del chat del enfrentamiento.

e- Días y Horarios Oficiales

Horarios viernes: de 18:00h a 20:00h inclusive, horarios sábado y domingo: de 09:00h a 13:30h inclusive, y de 16:00h a 20:00h inclusive. El equipo local deberá notificar a la organización del aplazamiento a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

**En la Temporada Verano 2023 no se podrá aplazar la última jornada.**

f- En caso que hubiese una causa ajena a los participantes como corte de luz, lluvia, viento, etc., se deberá suspender el partido durante veinte minutos, tiempo para solucionar la incidencia. Una vez pasado el tiempo mencionado y no hay solución, el enfrentamiento se aplaza manteniendo el último resultado del marcador. Seguido, el capitán del equipo local deberá notificar a la organización las causas a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE) en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

g- Un enfrentamiento que ha dado comienzo el juego y se ha aplazado por estas causas ajenas, se deberán mantener las mismas alineaciones y resultados. Si no se ha disputado el juego se podrán realizar nuevas alineaciones. El enfrentamiento se deberá competir al siguiente viernes, sábado o domingo como días oficiales a la competición.

Y en caso que en el calendario de competición hay dos jornadas consecutivas se deberá competir al siguiente viernes, sábado o domingo de la segunda jornada. En otra fecha no se podrá disputar.

h- Los enfrentamientos aplazados por estas causas ajenas, tendrán que jugarse antes que finalice la Fase League Zonal con los mismos jugadores y alineación, eligiendo como días oficiales a la competición tanto viernes, sábado o domingo con los horarios reglamentarios.

i- En caso que no se haya disputado el enfrentamiento aplazado, la organización estudiará el caso. Un enfrentamiento se puede adelantar siempre que ambos capitanes estén de acuerdo.

### *Sanciones*

a. Una pareja no presentada en un enfrentamiento se dará como partido perdido. Los puntos dependerán del orden de la pareja, primera pareja 8 puntos, segunda pareja 5 puntos y tercera pareja 4 puntos.

. Dos parejas no presentadas se dará como perdido el enfrentamiento. El equipo contrario sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

. Una pareja no presentada por ambos equipos y que coincida en el orden de la alineación, se dará como anulado el partido. El resto de las parejas puntúan tal como marca la normativa.

. Una pareja no presentada por ambos equipos y no coincide el orden del acta virtual, se da como perdido el partido de la pareja que no presentó. El resto de los partidos puntúan tal como marca la normativa.

. Dos parejas no presentadas por ambos equipos se dará como anulado el enfrentamiento.

En cualquiera de estos casos, hay que enviar un mensaje a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

b. Una pareja no presentada dentro de los 15 minutos desde la hora pactada a un enfrentamiento se dará como partido perdido. Los puntos dependerán del orden de la pareja, primera pareja ocho puntos, segunda pareja cinco puntos y tercera pareja cuatro puntos.

. Dos parejas no presentadas del mismo equipo dentro de los 15 minutos desde la hora pactada al enfrentamiento se dará como perdido el enfrentamiento. El equipo rival sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

c. Si una pareja llega tarde a su partido y la otra pareja está de acuerdo en esperar más allá de los 15 minutos de la hora pactada del enfrentamiento y entran en pista, entonces se considera que ambos equipos han aceptado un retraso en el inicio del partido. Es importante tener en cuenta que, una vez que se ha iniciado el partido, las reglas establecen que ambas parejas deben respetar el resultado final. Por lo tanto, si una pareja pierde el partido y posteriormente intenta reclamar debido a la tardanza de la otra pareja, es poco probable que tenga éxito, ya que aceptaron el retraso.

d. Si un equipo ha jugado un enfrentamiento con una alineación indebida, se dará como perdido el enfrentamiento y 17 puntos a favor del equipo rival. Además, una sanción de menos 12 puntos de la clasificación general.

El Comité de competición estudiará la incidencia y aplicará la sanción correspondiente.

e. En caso de haberse disputado un enfrentamiento sin haber realizado la alineación en el tiempo reglamentario, el capitán deberá escribir la alineación a través del chat del enfrentamiento para que así quede constancia antes de comenzar el enfrentamiento y el orden de las parejas no fuese el correcto, se dará como alineación indebida, aplicando una sanción de menos 12 puntos en la clasificación general y enfrentamiento perdido con 17 puntos a favor del equipo afectado.

f. El capitán de un equipo que no haya realizado debidamente las alineaciones en el acta virtual diez minutos antes de la hora pactada al enfrentamiento, se le restan tres puntos de la clasificación general.

g. En caso que el capitán no haya realizado la alineación en los tiempos reglamentarios, deberá escribir la alineación a través del chat del enfrentamiento para que quede constancia antes de comenzar dicho enfrentamiento. Si el orden de las parejas no fuese el correcto, se dará como alineación indebida, aplicando una sanción de enfrentamiento perdido y 17 puntos a favor del equipo afectado.

h. Para anular un partido o el enfrentamiento, el capitán del equipo deberá avisar inmediatamente al equipo rival y a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR con 48 horas previo a la fecha y hora pactada.

. Una pareja no presentada el equivalente a 24€.

. Un equipo no presentado el equivalente a 72€.

i- El equipo que no presente una pareja deberá abonar la totalidad correspondiente al club sede antes del comienzo del enfrentamiento.

j. Un equipo no presentado sin haber avisado al equipo rival y organización se dará como perdido el enfrentamiento y una sanción de -12 puntos de la clasificación general. El equipo rival sumará 17 puntos siempre que presente debidamente las tres parejas.

k- El equipo que no presente las tres parejas deberá abonar la totalidad correspondiente al club sede a siete días vista del enfrentamiento. Ambos capitanes tienen que quedar de acuerdo en el abono a través del chat del enfrentamiento.

l- En caso de no cumplir la sanción dentro del tiempo establecido, el equipo implicado no podrá participar en las PlayOffs y siguientes temporadas.

ll. En caso que un jugador de PTL agrede de forma verbal o física a otro jugador o persona del público presente, habrá expulsión indefinida de dicho jugador, previo análisis de la organización.

m. Un club, un capitán o un jugador que esté sancionado no podrá competir hasta que cumpla la sanción.

## **COMUNICACIÓN ENTRE EQUIPOS**

Habrá un calendario que determinará cuales son los equipos que se enfrentarán en cada jornada. De esta manera, los equipos podrán ponerse de acuerdo para la fecha y hora del enfrentamiento,

eligiendo como días oficiales a la competición tanto viernes de 18:00h a 20:00h inclusive como sábado o domingo con los horarios de 09:00h a 13:30h inclusive y de 16:00h a 20:00h inclusive.

El capitán del equipo local ofrecerá al capitán del equipo visitante dos diferentes fechas y horarios dentro de la jornada marcada por el calendario. Se deberá realizar con tiempo límite hasta el lunes a las 14:00h previo al enfrentamiento. Seguido, el capitán visitante podrá elegir una de las dos fechas y horarios propuesto por el capitán local con tiempo límite hasta el martes a las 14:00h previo al enfrentamiento.

La comunicación entre equipos se gestionará a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE).

En caso que el capitán del equipo local no hiciera correctamente las dos propuestas de diferentes fechas, y dentro del tiempo establecido, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo visitante.

En caso que el capitán del equipo visitante no escoja una de las dos fechas propuestas por el capitán del equipo local dentro del tiempo reglamentario, perderá el enfrentamiento con 17 puntos a favor del equipo local.

El capitán del equipo local o visitante deberá escribir informando a la organización desde el propio enfrentamiento en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR

Pasado el tiempo reglamentario para validar la fecha y hora del enfrentamiento, y ambos capitanes quedan de acuerdo a través del chat para validar dicho enfrentamiento, el capitán del equipo local deberá avisar a la organización a través del apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR

La gestión de un enfrentamiento entre ambos capitanes a través del chat (App), será el capitán del equipo local quién comunique en que fecha y hora se disputará dicho enfrentamiento a la organización en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR, . Caso contrario, se aplica una sanción de -6 puntos de la clasificación general. Es obligatorio comunicar a la organización de dicha gestión dado que perjudica al propio equipo y .

Cuando la gestión de propuesta de fechas de un enfrentamiento esté fuera de plazo y ambos capitanes queden de acuerdo para disputar el enfrentamiento a través del chat (App), será el capitán del equipo local quien comunique a la organización en que fecha y hora se disputará dicho enfrentamiento. A través del apartado ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR.

En caso contrario, se aplicará una sanción de -6 puntos de la clasificación general.

### **SEGURO DE ACCIDENTE DEPORTIVO**

Todo jugador para competir debe estar asegurado bajo el concepto de Seguro de Accidente Deportivo Obligatorio adaptando las coberturas reguladas en el Real Decreto 849/1993 de 4 de junio para competiciones deportivas.

## **PROTOCOLO DE ACTUACIÓN EN CASO DE ACCIDENTE DEPORTIVO**

### *Comunicación del accidente*

El jugador accidentado deberá enviar un mensaje a través de la App de la competición desde la opción “Contactar” especificando:

#### Datos del accidentado

- Nombre y apellidos.
- DNI o NIE.
- Causa y hora del accidente.

### **IMPORTANTE**

El siniestro debe comunicarse dentro de las 6 horas siguientes a contar desde la hora de la ocurrencia del accidente. Todo siniestro comunicado fuera de este plazo será rechazado por parte de la aseguradora.

Solamente se garantizan los accidentes ocurridos en la competición PADEL TEAM LEAGUE, no en desplazamientos.

### **ASISTENCIA URGENTE**

Se entiende por urgencia como tal, la atención sanitaria cuya demora pueda comportar un agravamiento de la lesión, dolor extremo o necesidad de acudir inmediatamente en el momento posterior al accidente. Se podrá asistir al centro sanitario más próximo y una vez superada la primera asistencia de urgencias, el jugador deberá comunicar de inmediato su circunstancia a la organización a través de la App en “Contactar” para la apertura del expediente y ser trasladado a un centro médico concertado.

Tras analizar el expediente se le dará respuesta al asegurado y se le autorizará las asistencias, si fueran objeto de coberturas.

Cualquier prueba o tratamiento realizado sin la autorización previa de la compañía correrá por cuenta del asegurado.

¿Qué se entiende por accidente deportivo?

El término accidente deportivo se refiere exclusivamente a las lesiones corporales traumáticas que tienen su origen en una causa ajena a la voluntad del deportista, externa, fortuita, súbita, violenta y sin patología ni alteración anatómica previa.

Se incluyen exclusivamente los ocurridos durante la celebración en la competición PADEL TEAM LEAGUE.

Las Asistencias Médicas cubiertas por la póliza serán prestadas en centros médicos o por facultativos concertados por la entidad.

## COBERTURAS

### *Asistencia sanitaria*

- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros concertados por el Asegurador Ilimitada
- Gastos de Asistencia Sanitaria en centros ajenos 1.800€
- Gastos de Primera Prótesis 900€
- Gastos Transporte Sanitario 750€

### *Invalidez*

- Invalidez Pte. por accidente. Baremo 100% (1) 12.000€

### *Muerte*

- Muerte por accidente 6.000€
- Gastos de sepelio por accidente menores de 14 años 6.000€
- Anticipo pago del impuesto sobre sucesiones 1.500

## RECORDATORIO IMPORTANTE

La póliza de la competición PADEL TEAM LEAGUE se rige según el Real Decreto del 4 de junio de 849/1993, por la cual, se incluyen las lesiones por accidente deportivo tales como por traumatismo puntual, violento, súbito y externo, durante la práctica del pádel, siempre que no sean debidos a lesiones crónicas y/o preexistentes; se excluyen también las enfermedades o patologías crónicas derivadas de la práctica habitual del deporte, por micro traumatismos repetidos, tales como tendinitis y bursitis crónica, artrosis o artritis, hernias discales, y en general cualquier patología degenerativa.

### *Precio*

Por jugador 6,00€ / Temporada.

La competición se compone de dos temporadas anuales.

. Invierno desde octubre a marzo / Verano desde marzo a septiembre.

Para realizar el abono del seguro de la temporada Verano 2023 hay tiempo desde el inicio de la competición hasta el 19 de mayo.

*Todo jugador que esté participando en PADEL TEAM LEAGUE está asegurado desde que se inscribe hasta que acabe la temporada.*

### *Fecha de efecto*

El seguro en la competición PADEL TEAM LEAGUE toma efecto desde el **inicio de la competición Temporada Verano 2023 hasta el 17 de septiembre de 2023**. Se establece por una duración de 6 meses.

En caso de aplazamiento será prorrogable.

### *Entidad aseguradora*

Seguros Catalana Occidente,S.A. de Seguros y Reaseguros, Sociedad Unipersonal

Domicilio social en España Paseo de la Castellana, 4 28046 Madrid

### **BOLA OFICIAL**

Referente a la bola oficial de la competición PADEL TEAM LEAGUE-BULLPADEL seguirá siendo la Bullpadel Premium Pro, Bullpadel Next Pro o Bullpadel Pro.

Al no poder garantizar en este momento que todos los clubes puedan adquirir la bola oficial hasta nuevo aviso por parte de la organización no se penalizará a ningún equipo por no jugar con la bola oficial.

**IMPORTANTE:** Se deberán abrir 3 botes de bolas nuevas de padel en cada enfrentamiento.

### *Sanciones*

Si el equipo local no aporta bolas nuevas y reglamentarias, el responsable del equipo visitante está en su derecho de exigir las. Si el equipo local sigue sin aportarlas, el capitán visitante debe escribir en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR informando del caso. Dicha incidencia tendrá una sanción de cinco puntos menos en la clasificación para el equipo local.

### *Punto de venta*

Las bolas Bullpadel tendrán un precio especial para los equipos oficiales de PTL. El capitán o responsable autorizado podrá recoger el cajón de bolas en las tiendas oficiales de la competición.

### **PREMIOS Y SORTEOS**

Durante la competición se realizarán sorteos de material deportivo y de los propios patrocinadores entre los participantes de la competición.

### **RECLAMACIONES**

Ante cualquier reclamación por incumplimiento de la normativa de PTL, el responsable del equipo afectado deberá escribir en el apartado de ENVIAR MENSAJE A ORGANIZADOR o enviando un email a [cc@padelteamleague.com](mailto:cc@padelteamleague.com) o bien a través de la App (Enviar mensaje a la organización)

Acto seguido, el Comité de Competición resolverá la incidencia a la mayor brevedad.

El tiempo límite para cualquier reclamación será hasta el siguiente lunes a las 14:00h posterior al enfrentamiento. Pasado este tiempo la incidencia prescribirá.



## COMITÉ DE COMPETICIÓN

El juez árbitro de PTL será el encargado de hacer cumplir e interpretar la normativa durante la competición. Además, tomará decisiones sobre cualquier incidencia, aún en el caso de que no estuviese en la normativa.

Comité de Competición

[cc@padelteamleague.com](mailto:cc@padelteamleague.com)

## INSCRIPCIONES

Inscripción: Primer equipo 125€, a partir del segundo equipo 100€.

*Los precios son sin IVA.*

Una vez realizado el pago de la inscripción y el equipo haya disputado una jornada, no se devolverá el importe de dicha inscripción.

Para realizar el pago de inscripción ha de realizarse en la cuenta Banco La Caixa IBAN ES42 2100 5510 07 0200117636.

### PlayOffs PTL-BULLPADEL

Competición que será de 6€ por jugador/partida.

- . Final PlayOffs no se abona.
- . Un enfrentamiento mínimo por equipo.
- . Trofeos para los equipos campeones y subcampeones.
- . Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.
- . Pistas y bolas nuevas Bullpadel Premium, Nexto o en cada partida.
- . Arbitraje.

### Master Final PTL-BULLPADEL

Competición que será de 72€ ( 6€ por jugador/partida).

- . Dos enfrentamientos mínimo por equipo.
- . Premios para los componentes del equipo participantes (en situ).
- . Trofeos para los equipos campeones y subcampeones.
- . Sorteo de material deportivo y de los propios patrocinadores para los jugadores participantes.
- . Pistas y bolas.
- . Arbitraje.

## ORGANIZACIÓN

La organización de PTL será la encargada de hacer cumplir e interpretar la normativa durante la competición. Además, tomará decisiones sobre cualquier incidencia, aún en el caso de que no estuviese en la normativa.

La organización dispone de una página web [www.padelteamleague.com](http://www.padelteamleague.com) y app “PADEL TEAM LEAGUE” para el buen funcionamiento de la competición. Toda la comunicación entre la organización y capitanes o responsables de los equipos se hará a través de la App (PADEL TEAM LEAGUE).

*Atención al cliente*

Horario: de lunes a jueves de 10:00 h a 19:00 h.

Viernes de 10:00h a 22:00h / sábados y domingos de 09:00h a 22:00h

Para contactar con nuestro servicio de atención al cliente, le ofrecemos las siguientes vías:

App

PADEL TEAM LEAGUE (Descarga en Play Store o App Store).

Atención al cliente

[info@padelteamleague.com](mailto:info@padelteamleague.com)

Comité de Competición

[cc@padelteamleague.com](mailto:cc@padelteamleague.com)

Sponsorización

[sponsor@padelteamleague.com](mailto:sponsor@padelteamleague.com)

TELÉFONO

T. 622115201